

Grümpelturnier des FC Wünnewil-Flamatt Samstag, 11. Juli 2026

Jede Gruppe ist mit einem Buchstaben bezeichnet. Vor den Mannschaften befindet sich eine Zahl. Die Mannschaft setzt sich zusammen aus dem Gruppenbuchstaben und dieser Zahl.

z.B.: Mannschaft K1 = Gruppe K, Mannschaft 1 (Orymus feat. TBR)

Kategorie Plausch 2

Gruppe K

K1 Orymus feat. TBR
K2 Linsas Buebe
K3 HYDROHOMIES
K4 Bier Marleys
K5 Gloschare va Wünniwüu
K6 Die Knackige u z'Nädi

Gruppe L

L1 Team ELVA Bern
L2 Durscht und Dribbling
L3 ha ki Ahnig
L4 Fredi isch ready
L5 d'stouperprofis
L6 Di spasigä fusbau nietä

Gruppe M

M1 Spaghetti Bros
M2 Mi persönli cha Favorit
M3 FC Los Promillos
M4 Union
M5 Gloschare va Wünniwüu III wù z Zwü isch am Bier suffice

Spielplan

Zeit	Platz 1	Platz 2	Platz 3
17.00	K3-K4	L3-L4	<i>kein Spiel</i>
17.15	K1-K2	L1-L2	M1-M2
17.30	K5-K6	L5-L6	M3-M4
17.45	K1-K3	L1-L3	M5-M1
18.00	K2-K4	L2-L4	M2-M3
18.15	K3-K5	L3-L5	M4-M5
18.30	K4-K6	L4-L6	M3-M1
18.45	K5-K1	L5-L1	M2-M4
19.00	K2-K3	L2-L3	M3-M5
19.15	K4-K5	L4-L5	M4-M1
19.30	K6-K1	L6-L1	M5-M2
19.45	K5-K2	L5-L2	M1-M3
20.00	K3-K6	L3-L6	M2-M4
20.15	K1-K4	L1-L4	M1-M5
20.30	K6-K2	L6-L2	<i>kein Spiel</i>

Bei der Kategorie Plausch 2 werden keine Finalsplele ausgetragen. **Die Preise dieser Kategorie werden unter allen Mannschaften ausgelost.**

Der FC Wünnewil-Flamatt wünscht Ihnen ein unfallfreies und gefreutes Grümpeltturnier. Achten Sie darum auch auf **Fairplay** gegenüber Ihrem Gegner und sich selbst.

Die Turnierleitung des FC Wünnewil-Flamatt

Turnierreglement für das Grümpeltturnier des FC Wünnewil-Flamatt vom 10. – 11. Juli 2026

1. Das Turnier wird in 5 Kategorien ausgetragen.
Kat. Firmen und Vereine
Kat. Plausch 1 (Freitag)
Kat. Plausch 2 (Samstag)
Kat. Fussballtennis
Kat. Kubb
2. Die Gruppeneinteilung wird vom OK vorgenommen und kann nicht angefochten werden.
3. Die Spieldauer beträgt 14 Minuten, Seitenwechsel inbegriffen.
4. Gruppenspiele werden nach der Meisterschaftsformel gespielt. Gruppensieger sind finalberechtigt. Je nach Teilnehmerzahl können auch Gruppenzweite bis Gruppenvierte die Finalqualifikation erreichen. Die Regelung wird im Spielplan erläutert.
5. Gruppensieger bzw. Gruppenzweite, -dritte und -vierte ist diejenige Mannschaft mit der höchsten bzw. mit der zweit-, dritt- und vierthöchsten Punktzahl. Bei Punktgleichheit entscheiden für die Klassierung und die Finalqualifikation:
 1. **Bei 2 punktgleichen Mannschaften:**
 - a) Die direkte Begegnung
 - b) Die Tordifferenz
 - c) Penaltyschiessen wie unter Punkt 6
 2. **Bei mehreren punktgleichen Mannschaften** fällt Punkt a) dahin.
6. Finalspiele werden nach der Cupformel gespielt. Bei unentschiedenem Ausgang entscheiden:
 - a) Drei von verschiedenen Spielern abwechselungsweise getretene Penaltys.
 - b) Zwei weitere von verschiedenen Spielern abwechselungsweise getretene Penaltys.
 - c) Abwechselnd je ein Schuss von einem Spieler, bis zur Entscheidung.
7. Spielbeginn und Spielschluss werden für alle Plätze gleichzeitig vom Spielleitungstisch aus an- und abgepfiffen.
8. Zu spät antretende Mannschaften verlieren das Spiel 0:3 Forfait. Die Mannschaft muss mit mindestens 4 Spielern antreten.
9. Schiedsrichterentscheide sind unanfechtbar. Es werden nur schriftliche Proteste entgegengenommen bei gleichzeitiger **Bezahlung von CHF 50.00**. Auf blosser Äusserungen wegen mehr als zwei qualifizierten Spielern wird nicht eingetreten, es sei denn die protestierende Mannschaft könne konkrete Beweise erbringen. Wird der Protest von der Spielleitung abgelehnt, verfällt der Betrag dem FC Wünnewil-Flamatt.
10. Unsportliches Verhalten und grobes Spiel werden mit Ausschluss bestraft. Der ausgeschlossene Spieler ist für das ganze Turnier gesperrt.
11. Die Offside-Regel entfällt.
12. Freistösse sind immer indirekt (ausgenommen Penalty).
13. Beim Anstoss muss der Ball von einem Mitspieler berührt werden. Direkte Anstösstore, ohne vorherige Berührung des Balles durch einen Mit- oder Gegenspieler, zählen nicht. Der Anstoss erfolgt bei Spielbeginn, bei Seitenwechsel und nach jedem gültigen Tor.
14. Der Out-Einwurf muss mit beiden Händen ausgeführt werden. Ein Out-Einwurf ohne vorherige Berührung des Balles durch einen zweiten Spieler ist ungültig.

15. Der Torhüter spielt den Ball mittels Handauswurf oder Fussabkick ab. Es gibt also keinen Abschlag mit Setzen des Balles. Rückpässe von einem eigenen Spieler dürfen vom Torhüter in die Hände genommen werden.
16. Ein Handauswurf- oder Fussabkicktor ohne vorherige Berührung des Balles durch einen zweiten Spieler ist ungültig.
17. Der Penaltypunkt befindet sich auf der Torkreislinie. Ein gepfiffener Penalty wird auch nach dem Gong ausgeführt.
18. Eine Mannschaft besteht aus 5 Spielern (inkl. Torhüter). Es können jedoch weitere Ersatzspieler gemeldet werden.
19. In allen Kategorien darf nur mit Nocken- und Turnschuhen gespielt werden. Das Spielen mit Fussballschuhen (Stollen) führt zur Disqualifikation der Mannschaft.
20. Das Grümpelturnier wird unter dem Patronat der SUVA geführt, deshalb ist das Tragen von **Schienenbeinschoner obligatorisch**.
21. Teilnahmeberechtigt sind nur Mannschaften, welche den Turniereinsatz bezahlt haben.
22. Mannschaften, die nachträglich ihre Anmeldung zurückziehen, verlieren den Turniereinsatz.
23. Disqualifizierte Spieler oder Mannschaften haben kein Anrecht auf Vergütungen und Preise.
24. Bei schlechtem Wetter kann das Turnier unter- oder sogar abgebrochen werden.
25. Die Teilnehmer sind gegen Unfälle nicht versichert. Sie bestreiten das Turnier auf eigene Verantwortung. Für Sachschäden oder Diebstahl lehnen die Veranstalter jede Haftung ab.
26. Über Fälle, die im Reglement nicht enthalten sind, entscheidet die Turnierleitung. Diese Entscheide sind nicht anfechtbar.
27. Für die Kategorie Fussballtennis und Kubb gibt es ein separates Reglement.

FC WÜNNEWIL-FLAMATT

Die Turnierleitung

Wünnewil, Juli 2026